

## NOMBRE: TAMBOURIN

**OBJETIVO del JUEGO:** Que la pelota de dos botes en la zona del equipo contrario o que este no pueda devolverla al campo adversario.

**MATERIAL:** Un tambourin por jugador y una pelota.



**ESPACIO:** Espacio de grandes dimensiones, con una línea central.

**NÚMERO DE JUGADORES:** 2 equipos de 5 jugadores

**DESCRIPCIÓN:** Los jugadores han de golpear la pelota para que atraviese la línea y bote más de una vez en campo contrario. Los jugadores del mismo equipo no pueden pasarse la pelota entre ellos antes de retornarla.

El tamborí (instrumento con que se ha de golpear la pelota) mide unos 28 cm de diámetro y el que se utiliza para poner la pelota en juego tiene la piel más tensa y un mango de madera para aumentar la velocidad.

Se pierde punto cuando:

- La pelota no pasa de la línea central
- Un compañero toca la pelota
- No vuelve al terreno de juego
- Se entra en el campo contrario

La puntuación se parece a la del tenis: 15, 30, 45, iguales, avantatge. El partido se gana a los 16 juegos. Después de tres juegos los jugadores cambian de campo.

**MÁS INFORMACIÓN:** El tambourin lo practican dos equipo de cinco jugadores sobre un terreno de juego de 80 x 20 m, aunque también existe el "tambourin indoor", que se juega en un terreno de 34 x 16 m.

Este juego deriva del antigua juego francés denominado "longue paume"

[www.sport-tambourin-ffjbt.com](http://www.sport-tambourin-ffjbt.com)

[www.federtaburello.it](http://www.federtaburello.it)

[www.tamburello.com](http://www.tamburello.com)

